|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 44 | **기간** | 04.23 - 04.30 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 중점기술2 마무리, 자잘한 버그들 수정 | | | | |

<상세 수행내용>

이번주는 Ui를 인터넷에서 괜찮은 사진을 가져와서 적용시키고, 게임요소에 필요한 사운드들을 적용 시키는 작업을 했습니다, 그리고 구멍이 생기는벽이 일정 데미지를 받으면 부셔질때 부셔지는 조각들에도 머터리얼을 적용 시켜주었습니다.

이번주는 목요일에 시험이 있어서 사운드하고 ui를 적용 시키는 작업 위주로 했습니다.

다음주에는 중간평가때 사용할 ppt를 제작하면서 자잘한 문제들을 해결하고 아직 적용 못한 ui와 사운드를 적용시켜줄 예정입니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | x | | |
| **해결방안** | x | | |
| **다음주차** | 45 | **다음기간** | 05.01 - 05.07 |
| **다음주 할일** | 중간평가를 위한 PPT만들기, 아직 적용 못한 UI,사운드 마무리하기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |